

ABSTRACT

The aim of the article is to introduce and explore more of the local mythology character, especially in horror theme also enriching the society reading books, especially in horror and mythology. To support the making of the books, collecting article, books, and survey on the society using questioner in internet forum was done. Hopefully this book is able to enrich the society reading books, especially on horror story and mythology.

Keywords: *visual design, book, anthology, ghost*

ABSTRAK

Artikel memperkenalkan dan mengangkat lebih dalam karakter mitologi lokal, khususnya yang bernuansa horor serta memperkaya bacaan bagi masyarakat, khususnya cerita horor dan mitologi. Untuk mendukung pembuatan buku, dilakukan pengumpulan artikel, buku, dan survei terhadap masyarakat melalui kuesioner di forum internet. Diharapkan dengan adanya buku ini dapat memperkaya bacaan bagi masyarakat, khususnya cerita horor dan mitologi.

Kata kunci: *perancangan visual, buku, antology, memedhi*